Aula 1 – 11/02/2025

**Terça-feira:** primeiro horário: Aula, segundo horário: TDE.

**Quarta, Quinta:** primeiro horário: TDE, segundo horário: Aula.

Formar grupo para o trabalho.

Clientes do projeto:  
- Prof. Wagner Monteverde  
- Prof. Marcelo  
- Prof. Bruno Reis

- Saber/entender a regra de negócio

Texto

O conteúdo gerado por IA pode estar incorreto.

**Levantamento de Requisitos:**

- não precisa ser em tempo real, tem que ficar disponível para acesso depois

- capacidade de pegar o link do vídeo e colocar na plataforma, para gerar a transcrição da aula.

- Ter um painel do aluno, para que as transcrições fiquem armazenadas

- A plataforma deve funcionar tanto em desktop quanto mobile

- O sistema deve criar um questionário interativo sobre o conteúdo das aulas

-

Aula 2 – 12/02/2025

**Stakeholders**:

- Instituição de Ensino  
- Professor  
- Time Pedagógico  
- Aluno  
- Coordenador  
- Tutor

- Principal objetivo do Diagrama de Casos de Uso:

O **Diagrama de Casos de Uso** tem como principal objetivo **modelar a interação entre os usuários (atores) e o sistema**, identificando as funcionalidades (casos de uso) que ele oferece. Esse diagrama fornece uma visão **funcional** do sistema, focando no **o quê** ele faz, sem se preocupar com **como** ele faz.

- Principal objetivo do Diagrama de classes:

O **Diagrama de Classes** tem como principal objetivo **modelar a estrutura estática** de um sistema, representando as classes, seus atributos, métodos e os relacionamentos entre elas. Ele fornece uma visão geral da arquitetura do software, permitindo uma melhor organização do código e facilitando a comunicação entre desenvolvedores, arquitetos de software e outros stakeholders.

Classe = Representação de um objeto em um sistema

Classe tem: nome, atributos, métodos

Associacoes do diagrama de classes:

- Associacao

- Associacao com Multiplicidade

- Associacao Reflexiva

- Associacao com Depoendencia

- Associacao de Agregacao

- Associacao de Herança

- Associacao de Implementacao